

GEBRUIKSAANWIJZING

Interface Type 7

Inhoud.	2
Algemeen.....	3
Toepassing.	3
Faciliteiten.	4
De werking van de Interface Type 7.....	4
Technische specificaties.....	5
Beschrijving toetsen en indicaties.....	6
De aansluitingen.	6
Aansluitschema Interface Type 7.....	7
Installatie van de Interface.....	8
Programmeren.....	9
Rebooten.....	9
Quickstart.....	9
Verklaring nummerplan.....	10
Verkort programmeer overzicht Interface Type 7.....	16

ALGEMEEN

PortaDial deurtelefoons kunnen uitsluitend gebruikt worden in combinatie met een zgn. Interface. Het type Interface kiest U afhankelijk van de toepassing en het gebruik en kan per gebruiker verschillend zijn. Uitgebreide informatie over de verschillende verkrijgbare typen vindt U in de speciale brochure.

De Interface Type 7 is een microprocessor-gestuurde vrij programmeerbare uitvoering met veel mogelijkheden en is de opvolger van de Interface Type 6.

De basisuitvoering van de Interface Type 7 wordt geleverd met digitale spraakmodule, USB aansluiting, PC software en is standaard voorbereid voor aansluiting van maximaal 4 PortaDial deurtelefoons.

TOEPASSING

Bij toepassing in een bedrijfspand:

Met de Interface Type 7 worden bezoekers die zich via de PortaDial deurtelefoon melden, rechtstreeks doorverbonden naar één of meerdere interne toestellen van de telefooncentrale. Bij het opnemen van de telefoonhoorn krijgt men eerst een identificatietekst te horen alvorens er een luister-, spreekverbinding ontstaat. Indien aangesloten kan met de #-toets van de telefoon de deur geopend worden.

Bij toepassing in liften:

Bij storing kan men in de lift op de belknop van de PortaDial deurtelefoon drukken, waarna automatisch naar de portier of naar een telefoonnummer buiten het bedrijf gebeld wordt. In de Interface kunnen maximaal 20 telefoonnummers geprogrammeerd worden. Er is per PortaDial een nummerreeks te programmeren. In deze nummerreeks is aan te geven naar welke voorgeprogrammeerde telefoonnummer er gekozen dient te worden als er op de knop wordt gedrukt.

Bij toepassing als apothekersinstallatie:

Een bezoeker die zich (buiten openingstijden) bij de voordeur van de apotheek meldt door op de belknop te drukken, wordt direct doorverbonden naar de dienstdoende assistent(e) thuis. Via de telefoon kan men de bezoeker te woord staan en de deur van het voorportaal openen. Het is ook mogelijk om zelf op de Interface in te bellen. Na een pincode krijgt u een spreek-, luisterverbinding met de deurtelefoon en kunt u eventueel de deur openen. Indien directe verbinding zonder pincode gewenst is, kan men dit in de programmering instellen.

FACILITEITEN

- Aansluiting voor maximaal 4 deurdeurtelefoons.
- Eén deuropenercontact per deurtelefoon, 6 Amp / 220 VAC. Met instelbare tijdsduur van 0-9 seconden.
- Per deurtelefoon één vrij programmeerbaar telefoongeheugen van maximaal 16 tekens.
- Eenvoudige programmering met een TDK-telefoon toestel.
- Op afstand via de telefoon te programmeren.
- Interface te programmeren via USB met de meegeleverde PC software.
- Interface te programmeren via Ethernet (LAN) met de meegeleverde PC software (optioneel).
- 14 digitale zelf inspreekbare tekstgevers (totaal 240 seconden) met hoge geluidskwaliteit.
- Programmeerbare pincode voor toegang na in bellen en voor het programmeren op afstand.
- Tijdsduur voor ingedrukt houden belknop voordat kiezer actief wordt is instelbaar van 0-9 seconden.
- Instelbare maximale verbindingstijd.
- Wisselgesprek functie indien meerdere deurdeurtelefoons bellen naar hetzelfde nummer en gelijktijdig geactiveerd worden.
- CLIP functionaliteit t.b.v. schakelen relaiscontacten (openen poort of deur)
- Wachtrij indien meerdere deurdeurtelefoons gelijktijdig geactiveerd worden
- Volledige detectie voor bezettoon, spraak e.d., t.b.v. automatisch kiezen.
- Op afstand in- en uitschakelbaar.
- Bij spanningsuitval blijven alle instellingen bewaard.
- UPS zodat kiezer ook zonder netvoeding kan blijven werken voor een bepaalde tijd (optioneel).
- Schakelen tussen dag- / nacht stand.
- Music on Hold (optioneel).
- Op afstand uploaden van firmware.

DE WERKING VAN DE INTERFACE TYPE 7

KIESPROCEDURE

De bezoeker meldt zich door op de belknop van de **PORTADIAL** deurtelefoon te drukken. De bezoeker krijgt de welkomsttekst te horen (indien ingesteld). De Interface kiest gelijktijdig het voorgeprogrammeerde telefoonnummer. Nadat de Interface het nummer gekozen heeft, krijgt de bezoeker een overgangstoon te horen. Als de gebelde de oproep beantwoordt krijgt deze, afhankelijk van de instellingen, een pieptoon of een tekstmelding te horen zodat deze weet dat het hier om een deurtelefoon gesprek gaat. Na deze herkenning is er een spreek-, luisterverbinding. Tijdens de verbinding kan de gebelde persoon de deuropener activeren door op de #-toets te drukken.

DAG- / NACHTSTAND

Er zal op de Interface een aansluiting aanwezig zijn om de Interface in de dag- of nachtstand te schakelen. Staat de Interface in de dagstand, dan zal voor DP1, DP2, DP3 en DP4 respectievelijk nummerreeks 1, 2, 3 en 4 gekozen worden. Staat de Interface in de nachtstand, dan zal voor DP1, DP2, DP3 en DP4 respectievelijk nummerreeks 5, 6, 7 en 8 gekozen worden.

IN BELLEN OP DE INTERFACE

U kunt in bellen op de Interface, waarbij de lijn automatisch door de Interface zal worden beantwoord. Na 2 bellen (aantal is instelbaar) wordt de lijn aangenomen, er zijn nu 3 mogelijkheden:

- Indien u de pincode in normale volgorde intoetst, bijv. * 1234 #, komt u in de programmeermodus.
- Als de instelling 'direct verbinding' aan staat zal de Interface de oproep beantwoorden met 1 lange pieptoon. U kunt nu direct het nummer van de deurpost toetsen waarmee u contact wil hebben.

- Als de instelling 'direct verbinding' uit staat zal de Interface de oproep beantwoorden met 2 pieptonen. U dient nu eerst * <omgekeerde pincode> # te toetsen en hierna het nummer van de deurpost waarmee u contact wil hebben.

DEUR OP AFSTAND OPENEN

Tijdens de spreek- / luisterverbinding kan met behulp van de #- toets van de telefoon de deuropener geactiveerd worden. De deuropenertijd is programmeerbaar bij code **2 4 * <tijd> #**, en is instelbaar tussen 0 en 9 seconden. De Interface is voorzien van 4 deuropener contacten, u kunt het contact bedienen behorende bij de deurpost, met de # toets, waarmee u op dat moment een spreek-, luisterverbinding heeft. De overige contacten, tijdens een spreek- / luisterverbinding zijn te bedienen met de 2,3 of 4 toets.

DIRECT VERBREKEN VAN DE VERBINDING

Naast de standaard verbreek-methoden kan de verbinding ook direct verbroken worden door op de "*" -toets te drukken na een gesprek.

GEbruik VAN DE PINCODE

- De pincode is altijd 4 cijferig en kan met iedere TDK-telefoon (tonen-telefoon) worden ingevoerd.
- Bij bediening op afstand wordt na 2 x de verkeerde pincode, de verbinding direct verbroken.
- Bij lokale programmering is geen pincode vereist.
- Bij programmeren op afstand moet bij het intoetsen van de toegangspincode **altijd een *** ingegeven worden.

TECHNISCHE SPECIFICATIES

- Te gebruiken in combinatie met een PortaDial deurtelefoon.
- Telefoonnummergeheugen van 20 nummers met een mogelijkheid van max. 16 cijfers en tekens.
- Programmeerbaar via een TDK-telefoon, op afstand via de telefoonlijn of via de speciale PC software via een USB kabel.
- Kiezen alleen in TDK-mode (toon kiezen).
- Detectie voor kiestoon, bezettoon, polariteitswisseling, c.p.c., oproepsignaal en TDK.
- Wachten op kiestoon maximaal 10 seconden.
- Wachten op kiestoon na 10 cijfers of meer, 45 seconden (semadigit-protocol).
- Bij spanningsuitval blijven alle instellingen gedurende ca. 5 jaar in het geheugen.
- Instelbare maximale verbindingstijd 1 tot 9 minuten, indien er een '0' wordt geprogrammeerd is de verbindingstijd ongelimiteerd (45 minuten).
- Instelbare tijd voor deuropenercontact 0-9 seconden.
- Digitale spraakmodule met geheugen 240 seconden spraak.
- Voeding d.m.v. AC adapter 220V 50Hz / 12 VAC
- Maximale afmetingen: B=228 x H=185 x D=90 mm.
- Fabrieksgarantie: 2 jaar.

BESCHRIJVING TOETSEN INDICATIES

Op het frontpaneel van de Interface zijn de volgende toetsen en indicaties aanwezig:
(Zie hiervoor ook de afbeelding van de Interface op de volgende pagina).

PROGRAM	Indicatielampje gaat aan als de Interface in de programmeermode staat, en knippert als de hoorn van het programmeertoestel genomen is.
STAND-BY / IN USE	Indicatielampje is continu aan als de Interface STAND-BY staat. Indicatielampje knippert tijdens een belprocedure.
POWER ON / OFF	Indicatielampje is continu aan als er 220 V aanwezig is. Drukknop om de Interface STAND-BY , UIT of in de programmeermode te schakelen.

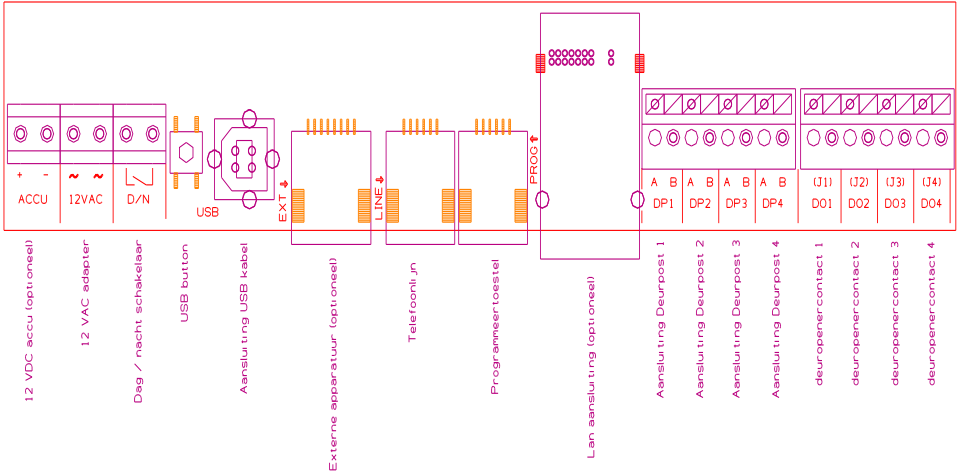
DE AANSLUITINGEN

Aansluitingen van links naar rechts (zie afbeelding op de volgende pagina):

ACCU	:Aansluiting voor de 12VDC back-up accu.
ADAPTER	:Aansluiting voor de meegeleverde 12 Volt AC adapter.
DAG / NACHT	:Aansluiting voor een schakelaar om tussen dag- en nachtstand te schakelen (optioneel)
USB KNOP	:Schakelaar om de Interface in de USB stand te zetten.
USB CON.	:USB aansluitconnector om Interface te koppelen aan de PC.
EXT.	:Aansluiting voor externe audio, Music on Hold (optioneel).
LIJN	:Aansluiting voor telefoonlijn of een interne toestelaansluiting.
PROG. TST.	:Aansluitconnector voor programmeertoestel (TDK).
LAN	:Aansluitconnector voor ethernet (LAN) aansluiting (optioneel).
DP1	:Aansluiting deurtelefoon 1 (let op de polariteit!).
DP2	:Aansluiting deurtelefoon 2 (let op de polariteit!).
DP3	:Aansluiting deurtelefoon 3 (let op de polariteit!).
DP4	:Aansluiting deurtelefoon 4 (let op de polariteit!).
DO1	:Deuropener contact 1, maakcontact, N.O. / N.C. instelbaar via jumpers.
DO2	:Deuropener contact 2, maakcontact, N.O. / N.C. instelbaar via jumpers.
DO3	:Deuropener contact 3, maakcontact, N.O. / N.C. instelbaar via jumpers.
DO4	:Deuropener contact 4, maakcontact, N.O. / N.C. instelbaar via jumpers.

AANSLUITSCHEMA PORTADIAL TYPE 7

Onderstaand is het aansluitschema weergegeven.



INSTALLATIE VAN DE INTERFACE

- 1 Schroef de twee schroeven los van de deksel van het aansluitgedeelte en verwijder de deksel. De frontplaat **NIET** verwijderen.
- 2 Monteer de Interface met 3 schroeven op een geschikte plaats op ca. 1,70 meter hoogte tegen de wand in een droge ruimte en in de nabijheid van een 220V stopcontact.
- 3 Monteer nu eerst de benodigde wartels aan de onderzijde van de aansluitruimte (Er is plaats voor 6 M16 wartels).
- 4 Sluit nu de bedrading aan in de aansluitruimte van de Interface (zie ook het aansluitschema).

Tekst bij aansluitklemmen

Omschrijving

LIJN	De netlijn of toestelaansluiting(afhankelijk van de toepassing).
DAG / NACHT	Aansluiting voor een schakelaar om tussen dag- en nachtstand te schakelen (optioneel)
USB CON.	USB aansluitconnector om Interface te koppelen aan de PC.
EXT.	Aansluiting voor externe audio Music on Hold (optioneel).
LAN	Aansluitconnector voor ethernet (LAN) aansluiting (optioneel).
PROG. TST.	Een telefoon aansluiting voor het programmeertoestel.
DP1, DP2, DP3, DP4	De deurtelefoons (let op de juiste plaats van de A en de B draad).
DO1, DO2, DO3, DO4	Hierop sluit u de draden van de deuropener aan in serie met de spanning van de trafa voor de deuropener. (standaard N.O. contact, eventueel N.C. in te stellen via jumper)

Sluit als laatste de voedingsspanning aan:

ADAPTER Uitsluitend de meegeleverde 220/12 VAC voedingsadapter!

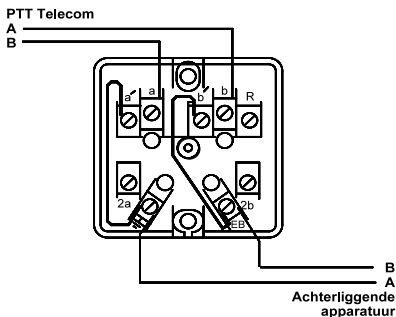
- 5 Steek de voedingsadapter in het 220V stopcontact.
- 6 Nu kunt u de Interface gaan programmeren.
- 7 Sluit een TDK-telefoontoestel aan op de Interface. (RJ11, connector met tekst: PROG.TST)

Om de Interface Type 7 in serie aan te sluiten met bijvoorbeeld een fax, dient u een KPN-wandcontactdoos te installeren volgens onderstaand schema. De Interface sluit u dan aan op de contactdoos. Deze manier van aansluiten wordt ook altijd gebruikt bij alarmkiezers.

Op de AB (KPN-Telecom) wordt de inkomende lijn aangesloten.

Op de AB (Achterliggende apparatuur) wordt bijvoorbeeld de fax aangesloten.

De Interface Type 7 zal met een 4-polige telefoonstekker op de wandcontactdoos aangesloten moeten worden.



PROGRAMMEREN

Zet m.b.v. de drukknop de Interface uit (STAND-BY led uit). Druk nu de knop 2 seconden in, de PROGRAM led licht op. Neem de hoom van de haak van het aangesloten toestel (het lampje PROGRAM gaat nu knipperen) en toets direct de code in van de functie die u wilt programmeren.

REBOOTEN

U kunt zelf het apparaat in de fabrieksstand terug zetten. Dit doet u door de volgende handelingen achter elkaar uit te voeren:

- Haal de adapter uit het stopcontact, zodat de Interface uit is. Indien de Interface ook van een NO-BREAK accu is voorzien dient u deze ook los te koppelen.
- Druk nu de button in met de tekst "ON/OFF" en houdt deze ingedrukt.
- Steek de adapter weer terug in het stopcontact en blijf de "ON/OFF" button ingedrukt houden.
- Laat de "ON/OFF" button weer los als de "Program" en "Power" led beide branden.
- De Interface Type 7 is nu gereboot.
U kunt direct beginnen met het opnieuw programmeren

QUICKSTART

Hier wordt in het kort omschreven om in een paar stappen de Interface Type 7 te programmeren voor 1 deurtelefoon:

- Verbind het programmeertoestel met de Interface Type 7.
- Sluit de telefoonlijn en programmeertoestel aan op de desbetreffende connectors.
- Sluit de deurpost op de Interface.
- Steek de adapter in het stopcontact.
- Zet de Interface Type 7 in de programmeer stand.
- Programmeer **1 0 1** * <Telefoonnummer> #.
- Programmeer **3 1 1** * <welkomstekst dag deurpost 1> #.
- Programmeer **3 1 3** * <identificatie tekst deurpost 1> #.
- Programmeer **3 5 0** * <bezettekst> #.
- Programmeer **3 6 0** * <eindtekst> #.
- Zet de Interface Type 7 in de Standby / In use stand

Telefoonnummers:

1 n n * Telefoonnummer# n n = geheugenplaats 01 t/m 20

■ Kiezen na geldige kiestoon

De Interface wacht op een geldige kiestoon alvorens het telefoonnummer wordt gekozen. U hoeft dus geen commando hiervoor in te programmeren. **Voorbeeld: 1 0 1 * 1 2 3 4 5 6 #**

■ Kiezen zonder kiestoon vooraf

Indien de Interface is aangesloten op een toestelaansluiting van een PABX (bedrijfstelefooncentrale) waar na belegging van de lijn géén kiestoon door de telefooncentrale wordt gegeven, moet de Interface zonder geldige kiestoon kunnen kiezen.

Bijvoorbeeld om een 0 te kiezen voor het krijgen van een buitenlijn. Door na de code en *, nogmaals een * te toetsen, gevolgd door het telefoonnummer, zal de kiezer direct gaan kiezen. **Voorbeeld: 1 0 1 * * 1 2 3 4 5 6 #**

■ Wachten op overige kiestonen

Indien de Interface tijdens de kiesprocedure op een geldige kiestoon moet wachten, moet voor iedere kiestoonplaats een * geprogrammeerd worden. Dus na minimaal 1 cijfer een * programmeren is wachten op geldige kiestoon.

Voorbeeld: 1 n n * 0 (voor buitenlijn) * <telefoonnummer n > # => 1 0 1 * 0 * 1 2 3 4 5 6 #

Het kiezen naar een tone-only semafoonontvanger (alleen tooncode).

Bijvoorbeeld: (tone only) semafoonnummer 06-5212345 oproepcode 1

Toets in: **1 n n * 0652123451 #**

Werking: Na een druk op de deurtelefoon kiest de Interface het

geprogrammeerde semafoonnummer. De bezoeker hoort door de luidspreker "semafoonaanvraag geaccepteerd". Het is verstandig om de bezoeker via de digitale tekstgever te informeren met bijvoorbeeld de tekst: "Ons bedrijf is nu gesloten. De dienstdoende servicemonteur wordt per semafoon opgeroepen. Blijf u in de buurt van de deurtelefoon, u krijgt zo spoedig mogelijk een spreekverbinding met de monteur".

■ Hot-Line faciliteit.

Indien u gebruik wilt maken van de HOT-LINE faciliteit van een centrale dient u in het telefoonnummer een * te programmeren. Let wel op dat de optie 710 uit staat.

De programmering van een telefoonnummer ziet er dan als volgt uit: 1 0 1 * * #.

■ Accept Call by DTMF

Door aan het einde van het telefoonnummer een * te programmeren dient de opgeroepen persoon zelf een 0 te toetsen om de verbinding te accepteren. De 0 dient na de identificatietekst afgegeven te worden. Deze optie kan uitkomst bieden als er een voicemail actief wordt bij een gekozen nummer.

Nummerreeksen:

Nummerreeks 1

- De te kiezen nummerreeks na het activeren van DP1 - Dagstand

Standaard instelling: **2 1 1 * 1 #**

Met deze functie geeft u aan welke nummers er voor DP1 in de dagstand achter elkaar gekozen dienen te worden. Standaard wordt er dus alleen naar telefoonnummer 1 gebeld.

Nummerreeks 2

- De te kiezen nummerreeks na het activeren van DP2 - Dagstand. Standaard: **(2 1 2 * 2 #)**

Nummerreeks 3

- De te kiezen nummerreeks na het activeren van DP3 - Dagstand. Standaard: **(2 1 3 * 3 #)**

Nummerreeks 4

- De te kiezen nummerreeks na het activeren van DP4 - Dagstand. Standaard: **(2 1 4 * 4 #)**

Nummerreeks 5

- De te kiezen nummerreeks na het activeren van DP1 - Nachtstand. Standaard: **(2 2 1 * 5 #)**

Nummerreeks 6

- De te kiezen nummerreeks na het activeren van DP2 - Nachtstand. Standaard: **(2 2 2 * 6 #)**

Nummerreeks 7

- De te kiezen nummerreeks na het activeren van DP3 - Nachtstand. Standaard: **(2 2 3 * 7 #)**

Nummerreeks 8

- De te kiezen nummerreeks na het activeren van DP4 - Nachtstand. Standaard: **(2 2 4 * 8 #)**

Basis instellingen:

- Belsignalen** ■ **Aantal bellen voordat de Interface de lijn aanneemt.**
Fabrieksinstelling: **7 0 0 * 2 #**
Met deze functie kunt u instellen na hoeveel belsignalen de Interface de lijn mag aannemen als er iemand naar toe belt. U kunt deze optie instellen tussen de 1 en 9 belsignalen. Indien de Interface de lijn niet hoeft aan te nemen geeft u een 0 (nul) in.
- Pincode** ■ **Programmeren van de pincode (4 cijfers).**
Fabrieksinstelling: **7 0 1 * 1234 #**
Deze pincode heeft twee functies indien u extern in belt op de Interface.
In de normale volgorde (1234) krijgt u toegang om op afstand te programmeren. Het omgekeerd intoetsen (4321) gevolgd door het deurpostnummer geeft een direct contact met de gewenste deurtelefoon.
De pincode dient altijd uit 4 cijfers te bestaan.
LET OP!: gebruik nooit pincodes die niet omgekeerd kunnen worden bijv.. 1111, 1221 of 8118 enz.
- 2 maal drukken** ■ **Eerst tekst weergeven, dan 2de keer drukken.**
Fabrieksinstelling: **7 0 2 * 0 #**
Na een druk op de belknop hoort de bezoeker de tekst waarin tevens een instructie wordt gegeven, bijvoorbeeld als volgt: "De apotheek is nu gesloten. Uitsluitend voor spoedrecepten kunt u worden doorverbonden naar de dienstdoende assistente. Indien u een spoedrecept heeft kunt u nu nogmaals op de bel drukken". Indien nu binnen 10 seconden na de tekst nogmaals op de belknop gedrukt wordt, zal de Interface het geprogrammeerde telefoonnummer gaan kiezen.
Bij programmeren 7 0 2 * 0 #, direct kiezen ingeschakeld.
Bij programmeren 7 0 2 * 1 #, 2 maal drukken ingeschakeld.
- Direct verbinding** ■ **Direct verbinding met de deurpost bij in bellen.**
Fabrieksinstelling: **7 0 3 * 0 #**
Door naar de Interface toe te bellen, zal deze de lijn aannemen.
Is er een 0 geprogrammeerd dan zal na aanneme van de lijn de Interface 2 pieptonen geven, ter herkenning dat men eerst een pincode moet ingeven. Na het invoeren van de pincode zal het deurtelefoonnummer ingevoerd moeten worden voordat er een verbinding tot stand komt met de gewenste deurtelefoon. Hierbij zal men het volgende moeten ingeven: * **<omgekeerde pincode> # (n)**, waarbij *n* het nummer van de gewenste deurtelefoon is.
Is er een 1 geprogrammeerd, dan geeft de Interface 1 pieptoon ter herkenning dat er geen pincode nodig is om een verbinding te krijgen met de gewenste deurtelefoon. Men hoeft nu alleen nog maar het gewenste deurtelefoonnummer in te geven om een verbinding te krijgen.
0 = Pincode vereist.
1 = Directe verbinding met gewenste deurtelefoon, na invoer deurtelefoonnummer.
- Openingstijd** ■ **Tijdsduur voor deuropener (instelbaar 0 tot 9 sec).**
Fabrieksinstelling: **7 0 4 * 6 #**
Tijdens een spreek- / luisterverbinding kan men het deur-openercontact bedienen door op de '#'-toets van het telefoontoestel te drukken. Als de Interface de toets herkent, hoort u een bevestigingspiep en zal het contact dat bij de geactiveerde deurpost hoort, bekrachtigd worden. De overige contacten, tijdens een spreek- / luisterverbinding zijn te bekrachtigen met de 2,3 of 4 toets.
- Druktijd** ■ **Minimale druktijd**
Fabrieksinstelling: **7 0 5 * 0 #**
Minimale tijd dat er op de knop van de deurpost gedrukt moet worden voordat de Interface gaat kiezen. Deze tijd is instelbaar tussen 0 en 9 seconden.

- Time out** ■ **Maximale gespreksduur**
 Fabrieksinstelling: **7 0 6 * 3 #**
 Maximale verbindingduur (kies- en gesprekstijd) in minuten. Indien een 0 ingevoerd is de gespreksduur ongelimiteerd (45 minuten).
- Auto answer** ■ **Interface aanzetten**
 Fabrieksinstelling: **7 0 7 * 0 #**
 Als deze functie uit staat (7 0 7 * 0 #) en de Interface uit staat zal de Interface na inbellen niets doen. Is deze functie geactiveerd is (7 0 7 * 1 #) en de Interface uit staat zal deze na 10 belsignalen toch de lijn aannemen en kunt u na invoering van de pincode de Interface programmeren.
- Aan / uit** ■ **Interface op afstand aan of uitzetten.**
 Fabrieksinstelling: **n.v.t.**
 Het op afstand uitzetten van de Interface doet u door in te bellen, na beantwoording door de Interface middels een lange piep, kunt u de pincode invoeren, hierna toetst u: 7 0 8 * 0 #, na beëindiging van de verbinding zet de Interface zichzelf uit. Aanzetten van de Interface doet u door in te bellen, 10 belsignalen te wachten, na pieptoon * pincode # toetsen, hierna 7 0 8 * 1 #. Hiervoor moet de functie 'auto answer', wel geactiveerd zijn.
- Dag/nacht stand** ■ **Interface in dag/nacht stand zetten**
 Fabrieksinstelling: **7 0 9 * 0 #**
 Het op afstand activeren van de \dag/nachtstand doet u door in te bellen, na beantwoording door de Interface middels een lange piep, kunt u de pincode invoeren, hierna toetst u: 7 0 9 * 1 # als u de Interface in de nachtstand wilt zetten. 7 0 9 * 0 # als u de Interface in de dagstand wilt zetten. De hardware matige nachtstand, d.m. v. een schakelaar, heeft voorrang op een software matige programmering.
- * Functie** ■ **Welke functie heeft een * als deze in het telefoonnummer voorkomt.**
 Fabrieksinstelling: **7 1 0 * 0 #**
 U dient een 1 in te vullen als er een * gekozen dient te worden (7 1 0 * 1 #). Anders betekent de * wachten op kiestoon.
- Auto-Disconnect** ■ **Auto-Disconnect nadat de deur is geopend.**
 Fabrieksinstelling: **7 1 1 * 0 #**
 Door deze functie te activeren zal de Interface 10 seconden nadat de deur is geopend de verbinding automatisch verbreken. Deze optie kan handig zijn als er een afwijkende bezettoon aanwezig is waardoor de Interface de verbinding niet verbreekt.
- Check DO4** ■ **Controleren van DO4 en bedienen.**
 Fabrieksinstelling: **7 1 2 * 0 #**
 Door deze functie te activeren zal het vierde contact zich anders gedragen. Bij het terugbellen naar de Interface dient u contact te maken met de vierde deurtelefoon (al dan niet aangesloten). Toetst u een 4 op uw toestel dan zal de Interface de status van het contact weergeven. Eén pieptoon = Relais geactiveerd (aan), Twee pieptonen = Relais gedeactiveerd (uit). U kunt het vierde contact bedienen door een 5 te toetsen om het relais aan te zetten en een 6 om het relais uit te zetten. DO4 blijft in de stand staan zoals u deze voor het laatst heeft ingegeven. Met deze functie kunt u bijvoorbeeld op afstand een poort open laten staan in noodgevallen.
- Disconnect after** ■ **Verbinding verbreken na een x-aantal overgangstonen.**
 Fabrieksinstelling: **7 1 3 * 6 #**
 Indien een gebeld nummer niet wordt beantwoord zal de Interface na een x-aantal overgangstonen de verbinding zelf verbreken. U kunt zelf instellen hoe vaak het gebelde toestel over gaan voordat de verbinding verbroken wordt, dit i.v.m. de eventuele voicemail welke actief kan worden. Indien er een nummerreeks is geprogrammeerd, zal het volgende nummer uit deze reeks gekozen worden.

- Dail DP**
 - **Spreekverbinding opbouwen met andere aangesloten deurtelefoon**
 Fabrieksinstelling: **7 1 4 * 0 #**
 Door op DP3 en DP4 een deurtelefoon aan te sluiten met 2 drukknoppen kan de tweede drukknop contact maken met een deurtelefoon welke is aangesloten op ingang DP1 of DP2. De keuze met welke deurtelefoon dit mogelijk moet zijn is alleen voor de tweede drukknop, aangesloten op DP4.
 0 = uit, 1 = DP1, 2 = DP2. Deze verbinding blijft maar gedurende één minuut actief.
- Extra puls DP1**
 - **Genereren extra contact bij verbinding via DP1**
 Fabrieksinstelling: **7 1 5 * 0 #**
 Na het activeren van een spreekverbinding via DP1, zal DO3 (relais) een puls contact afgeven. U kunt instellen of deze puls 1 seconde duur of dat deze gedurende de verbinding actief is.
 0 = uit, 1 = 1 sec., 2 = puls gedurende verbinding
- Extra puls DP2**
 - **Genereren extra contact bij verbinding via DP2**
 Fabrieksinstelling: **7 1 6 * 0 #**
 Na het activeren van een spreekverbinding via DP2, zal DO4 (relais) een puls contact afgeven. U kunt instellen of deze puls 1 seconde duur of dat deze gedurende de verbinding actief is.
 0 = uit, 1 = 1 sec., 2 = puls gedurende verbinding
- Voorkeur**
 - **Voorkeur DP1**
 Fabrieksinstelling: **7 1 7 * 0 #**
 Bij het activeren van deze optie zal de aangesloten deurtelefoon op ingang DP1 voorrang hebben op de andere aangesloten deurtelefoons.
 0 = uit, 1 = aan.
- Puls DO-Contacten**
 - **Activeren van DO-contact gedurende verbinding bij activeren van Deurtelefoon.**
 Fabrieksinstelling: **7 1 8 * 0 #**
 Door deze optie te activeren zal de Interface het relais dat correspondeert met de deurtelefoon activeren gedurende de verbinding. Het openen van de deur is bij het activeren van deze optie niet meer mogelijk.
 0 = uit, 1 = aan.
- Panasonic PABX**
 - **Instelling t.b.v. Panasonic Telefooncentrale.**
 Fabrieksinstelling: **7 1 9 * 0 #**
 Activeren indien de Interface wordt toegepast op een Panasonic telefooncentrale
 0 = uit, 1 = aan.
- Kiestoon detectie**
 - **Instelling kiestoon t.b.v. opbouwen van een verbinding.**
 Fabrieksinstelling: **7 2 0 * 1 #**
 Activeren indien de Interface moet wachten op een kiestoon voor het opzetten van een verbinding.
 0 = uit, 1 = aan.
- Toon naar Post**
 - **Activeren van een toon naar post.**
 Fabrieksinstelling: **7 2 1 * 1 #**
 Activeren indien de Interface een toon moet geven naar de deurpost na het opzetten van een verbinding bij het terug bellen naar de Interface.
 0 = uit, 1 = aan.
- Externe audio**
 - **Instelling t.b.v. Music on Hold**
 Fabrieksinstelling: **7 2 2 * 0 0 0 0 #**
 Activeren indien er muziek moet worden weergegeven op de aangesloten deurposten wanneer deze posten in de wacht staan (optioneel m.b.v extra hardware).
 Positie 1 = deurpost 1, positie 2 = deurpost 2 enz. 0 = uit, 1 = aan.
- Confirmatiepiep**
 - **Instelling t.b.v. een confirmatiepiep tijdens programmeren.**
 Fabrieksinstelling: **7 2 3 * 0 #**
 Activeren indien de Interface een confirmatiepiep moet geven bij het programmeren met een telefoontoestel.
 0 = uit, 1 = aan.

Inspreken teksten:

- Tekst 1** ■ **Inspreken tekst 1** 3 1 1 * . . . #
Tekst 1 is een welkomsttekst / instructie tekst die na een druk op de deurpost aan de persoon bij de deurpost gegeven wordt in de dagstand. De tekst is vrij inspreekbaar.
- Tekst 2** ■ **Inspreken tekst 2** 3 1 2 * . . . #
Tekst 2 is een welkomsttekst / instructie tekst die na een druk op de deurpost aan de persoon bij de deurpost gegeven wordt in de nachtstand. De tekst is vrij inspreekbaar.
- Tekst 3** ■ **Inspreken tekst 3** 3 1 3 * . . . #
Tekst 3 is een indentificatie tekst die na een opgebouwde verbinding aan de persoon wordt gegeven die de telefoon aanneemt. De tekst is vrij inspreekbaar.
- Tekst 4** ■ **Inspreken tekst 4** (idem als tekst 1 maar dan voor deurpost 2) 3 2 1 * . . . #
- Tekst 5** ■ **Inspreken tekst 5** (idem als tekst 2 maar dan voor deurpost 2) 3 2 2 * . . . #
- Tekst 6** ■ **Inspreken tekst 6** (idem als tekst 3 maar dan voor deurpost 2) 3 2 3 * . . . #
- Tekst 7** ■ **Inspreken tekst 7** (idem als tekst 1 maar dan voor deurpost 3) 3 3 1 * . . . #
- Tekst 8** ■ **Inspreken tekst 8** (idem als tekst 2 maar dan voor deurpost 3) 3 3 2 * . . . #
- Tekst 9** ■ **Inspreken tekst 9** (idem als tekst 3 maar dan voor deurpost 3) 3 3 3 * . . . #
- Tekst 10** ■ **Inspreken tekst 10** (idem als tekst 1 maar dan voor deurpost 4) 3 4 1 * . . . #
- Tekst 11** ■ **Inspreken tekst 11** (idem als tekst 2 maar dan voor deurpost 4) 3 4 2 * . . . #
- Tekst 12** ■ **Inspreken tekst 12** (idem als tekst 3 maar dan voor deurpost 4) 3 4 3 * . . . #
- Tekst 13** ■ **Inspreken tekst 13** 3 5 0 * . . . #
Tekst 13 wordt aan de persoon aan de deur gegeven als een andere post bezig is een verbinding tot stand te brengen. Bijvoorbeeld als er meerdere deurposten aangesloten zitten op de desbetreffende Interface. De tekst is vrij inspreekbaar.
- Tekst 14** ■ **Inspreken tekst 14** 3 6 0 * . . . #
Tekst 14 wordt aan de persoon aan de deur gegeven als het niet gelukt is om een verbinding tot stand te brengen. Bijvoorbeeld als er geen lijn aanwezig is, of de gebelde persoon in gesprek is. De tekst is vrij inspreekbaar.

LET OP: In totaal, van alle teksten, mag de lengte niet meer zijn dan 240 seconden!!!

Service Opties:

- 6 0 0 * <Bezettoon> #** ■ **Aantal bezettonen voor verbreken of hervatten**
Fabrieksinstelling: 6 0 0 * 4 #
U kunt aangeven na hoeveel bezettonen de verbinding verbroken dient te worden. Ook heeft deze optie betrekking op het aantal te detecteren bezettonen voordat de nummerreeks weer wordt hervat, na het bellen van een bezet nummer.

- 6 0 1 * <speech> #**
- **Spraak detectie aan / uit. 0 = UIT, 1 = AAN.**
 Fabrieksinstelling: **6 0 1 * 0 #**
 Als deze functie geactiveerd is (6 0 1 * 1 #), dan wordt er tijdens de spreek- / luisterverbinding gecontroleerd of er audio aanwezig is. Wordt er audio gedetecteerd dan wordt de bezettoon teller gereset.
 Staat de functie uit (6 0 1 * 0 #), dan wordt deze controle niet uitgevoerd.
- 6 0 2 * <busy> #**
- **Bezettoon detectie aan/uit. 0 = UIT, 1 = AAN.**
 Fabrieksinstelling: **6 0 2 * 1 #**
 Naast de bezettoondetectie heeft de Interface nog een aantal andere detectiemogelijkheden om de status van een verbinding te kunnen vaststellen. Bij gebruik op directe PTT-lijnen met polariteitswisseling kan de bezettoondetectie eventueel uitgeschakeld worden.
- 6 0 3 * <kiestoon> #**
- **Kiestoon detectie aan/uit. 0 = UIT, 1 = AAN.**
 Fabrieksinstelling: **6 0 3 * 0 #**
 Op sommige telefooncentrales krijgt men, na een telefoongesprek beëindigd te hebben, in plaats van een bezettoon een kiestoon te horen. Als dit het geval is, dient de kiestoon detectie aan gezet te worden.
- 6 0 4 * <cpc> #**
- **C.P.C. detectie aan/uit. 0 = UIT, 1 = AAN.**
 Fabrieksinstelling **6 0 4 * 0 #**
 C.P.C. is een detectiefunctie om het einde van een gesprek te kunnen meten, deze methode heeft bij gebruik in Nederland geen functie en staat dus standaard UIT.
- 6 0 5 * <asn> #**
- **ASN versie aan/uit. 0 = UIT, 1 = AAN.**
 Fabrieksinstelling: **6 0 5 * 0 #**
 Direct doorschakelen van een gesprek. Als deze functie geactiveerd is, dan zal na het kiezen de verbinding direct transparant worden. Dit wil zeggen dat de opgebeldde persoon geen herkenning (pieptoon of tekst) krijgt van de Interface.
- 6 0 6 * <2x2dk> #**
- **2x2DK versie aan/uit. 0= UIT, 1 = AAN.**
 Fabrieksinstelling: **6 0 6 * 0 #**
 Voor het aansluiten van 2 deurtelefoons met 2 drukknoppen. De eerste dient aangesloten te worden op DP1 en DP2 de tweede deurtelefoon dient aangesloten te worden op DP3 en DP4.
- 6 0 7 * <akt> #**
- **AKT functie (aan-klop-toon functie).**
 Fabrieksinstelling: **6 0 7 * 0 #**
 Versie instellen: 1 t/m 9, * en # programmeerbaar. 0 = functie uit
- 6 0 8 * <1DP> #**
- **1DP versie aan/uit. 0 = UIT, 1 = AAN.**
 Fabrieksinstelling: **6 0 8 * 0 #**
 Bij in-bellen op de Interface hoeft men geen deurpost te selecteren, waarmee men contact wil maken. Men krijgt automatisch contact met de deurtelefoon aangesloten op de "DP1" ingang.
- 6 0 9 * <4DK> #**
- **4DK versie aan/uit. 0 = UIT, 1 = AAN.**
 Fabrieksinstelling: **6 0 9 * 0 #**
 Toepassing voor een deurtelefoon met 2 of 4 drukknoppen. Staat deze versie aan, dan kunnen de drukknoppen 2, 3 en 4 van de deurtelefoon direct op respectievelijk de ingangen DP2, DP3 en DP4 worden aangesloten. Wordt er op de 3de knop gedrukt, dan zal geheugenplaats 3 worden gebeld, etc. Het activeren van de deuropeners "DO1", "DO2", "DO3" en "DO4", kan tijdens de verbinding door respectievelijk een 1, 2, 3 of 4 te drukken. Met de #-toets zal het relais schakelen van het nummer van de drukknop waarop gedrukt is.

Toon naar Post	7 2 1 * [] #	Activeren indien de Interface een toon moet geven naar de deurpost na het opzetten van een verbinding. 0 = uit, 1 = aan.
Externe Audio	7 2 2 * [] [] [] #	Activeren indien er muziek moet worden weergegeven op de aangesloten deurposten wanneer deze posten in de wacht staan. Positie 1 = deurpost 1, positie 2 = deurpost 2 enz. 0 = uit, 1 = aan.
Confirmatiepiep	7 2 3 * [] #	Activeren indien de Interface een confirmatiepiep moet geven bij het programmeren met een telefoontoestel. 0 = uit, 1 = aan.

Inspreken teksten:

Tekst 1	3 1 1 * . . . #	Inspreken welkomstekst dagstand voor deurpost 1.
Tekst 2	3 1 2 * . . . #	Inspreken welkomstekst nachtstand voor deurpost 1.
Tekst 3	3 1 3 * . . . #	Inspreken identificatie tekst voor deurpost 1.
Tekst 4	3 2 1 * . . . #	Inspreken welkomstekst dagstand voor deurpost 2.
Tekst 5	3 2 2 * . . . #	Inspreken welkomstekst nachtstand voor deurpost 2.
Tekst 6	3 2 3 * . . . #	Inspreken identificatie tekst voor deurpost 2.
Tekst 7	3 3 1 * . . . #	Inspreken welkomstekst dagstand voor deurpost 3.
Tekst 8	3 3 2 * . . . #	Inspreken welkomstekst nachtstand voor deurpost 3.
Tekst 9	3 3 3 * . . . #	Inspreken identificatie tekst voor deurpost 3.
Tekst 10	3 4 1 * . . . #	Inspreken welkomstekst dagstand voor deurpost 4.
Tekst 11	3 4 2 * . . . #	Inspreken welkomstekst nachtstand voor deurpost 4.
Tekst 12	3 4 3 * . . . #	Inspreken identificatie tekst voor deurpost 4.
Tekst 13	3 5 0 * . . . #	Inspreken bezettekst naar deurpost als er al een andere post bezig is.
Tekst 14	3 6 0 * . . . #	Inspreken eindtekst naar deurpost als een verbinding niet tot stand komt (b.v. bij in bezet).

Uitluisteren teksten:

Tekst 1	4 1 1 * . . . #	Uitluisteren welkomstekst dagstand voor deurpost 1.
Tekst 2	4 1 2 * . . . #	Uitluisteren welkomstekst nachtstand voor deurpost 1.
Tekst 3	4 1 3 * . . . #	Uitluisteren identificatie tekst voor deurpost 1.
Tekst 4	4 2 1 * . . . #	Uitluisteren welkomstekst dagstand voor deurpost 2.
Tekst 5	4 2 2 * . . . #	Uitluisteren welkomstekst nachtstand voor deurpost 2.
Tekst 6	4 2 3 * . . . #	Uitluisteren identificatie tekst voor deurpost 2.
Tekst 7	4 3 1 * . . . #	Uitluisteren welkomstekst dagstand voor deurpost 3.
Tekst 8	4 3 2 * . . . #	Uitluisteren welkomstekst nachtstand voor deurpost 3.
Tekst 9	4 3 3 * . . . #	Uitluisteren identificatie tekst voor deurpost 3.
Tekst 10	4 4 1 * . . . #	Uitluisteren welkomstekst dagstand voor deurpost 4.
Tekst 11	4 4 2 * . . . #	Uitluisteren welkomstekst nachtstand voor deurpost 4.
Tekst 12	4 4 3 * . . . #	Uitluisteren identificatie tekst voor deurpost 4.
Tekst 13	4 5 0 * . . . #	Uitluisteren bezettekst naar deurpost als er al een andere post bezig is.
Tekst 14	4 6 0 * . . . #	Uitluisteren eindtekst naar deurpost als een verbinding niet tot stand komt (b.v. bij in bezet).

Aan / uit-zetten teksten:

Teksten DP 1	5 1 0 * * * #	welkom dag, welkom nacht, identificatie.	0 = uit, 1 = aan.
Teksten DP 2	5 2 0 * * * #	welkom dag, welkom nacht, identificatie.	0 = uit, 1 = aan.
Teksten DP 3	5 3 0 * * * #	welkom dag, welkom nacht, identificatie.	0 = uit, 1 = aan.
Teksten DP 4	5 4 0 * * * #	welkom dag, welkom nacht, identificatie.	0 = uit, 1 = aan.
Bezettekst	5 5 0 * #	0 = Bezettekst uit, 1 = Bezettekst aan.	
Eindtekst	5 6 0 * #	0 = Eindtekst uit, 1 = Eindtekst aan.	

Nummerreeksen:

Nummerreeks 1	2 1 1 * * * * #	Dagstand nummerreeks t.b.v. deurtelefoon 1
Nummerreeks 2	2 1 2 * * * * #	Dagstand nummerreeks t.b.v. deurtelefoon 2
Nummerreeks 3	2 1 3 * * * * #	Dagstand nummerreeks t.b.v. deurtelefoon 3
Nummerreeks 4	2 1 4 * * * * #	Dagstand nummerreeks t.b.v. deurtelefoon 4
Nummerreeks 5	2 2 1 * * * * #	Nachtstand nummerreeks t.b.v. deurtelefoon 1
Nummerreeks 6	2 2 2 * * * * #	Nachtstand nummerreeks t.b.v. deurtelefoon 2
Nummerreeks 7	2 2 3 * * * * #	Nachtstand nummerreeks t.b.v. deurtelefoon 3
Nummerreeks 8	2 2 4 * * * * #	Nachtstand nummerreeks t.b.v. deurtelefoon 4

Service opties:

Aantal Bezettonen	6 0 0 * #	Aantal bezettonen voordat er wordt verbroken of de nummerreeks wordt hervat.
Spraakdetectie	6 0 1 * #	0 = uit, 1 = aan.
Bezettoondetectie	6 0 2 * #	Verzorgt het afschakelen op bezettonen. 0 = uit, 1 = aan.
Kiestoondetectie	6 0 3 * #	Verzorgt het afschakelen op kiestoon. 0 = uit, 1 = aan.
CPC detectie	6 0 4 * #	Verzorgt het afschakelen op een CPC. 0 = uit, 1 = aan.
ASN versie	6 0 5 * #	Na het kiezen van het nummer is er direct een verbinding. Bij deze functie is de nummerreeks uitgeschakeld. Alleen het eerste nummer wordt gebeld. 0 = uit, 1 = aan.
2x2DK versie	6 0 6 * #	Noodzakelijke instelling indien er twee deurtelefoons met 2 drukknoppen worden aangesloten. 0 = uit, 1 = aan.
AKT functie	6 0 7 * #	Mogelijkheid om na het gekozen nummer een extra digitaal te sturen om een aanklopton van de centrale te activeren. 0 = uit, 1 = aan.
1DP versie	6 0 8 * #	Geen deurtelefoonnummer meer invoeren bij terugbellen naar de Interface. 0 = uit, 1 = aan.
4DK versie	6 0 9 * #	Noodzakelijke instelling indien er een deurtelefoon met 2 of 4 drukknoppen wordt aangesloten. 0 = uit, 1 = aan.

Let op: Service Pincode vereist (zie pagina 14)

Clip opties:

Clip Functie	6 1 0 * _ _ #	Bij in-bellen kun je de DO 1 t/m 4 openen met of zonder beveiliging. 0 = uit, 1 = D.O. met bev., 2 = D.O. zonder bev., 3 = pincode.
Clip Nr. 1	6 1 1 * _ #	Bij in-bellen eventueel een directe verbinding te verwezenlijken zonder een pincode in te voeren.
Clip Nr. 2	6 1 2 * _ #	Bij in-bellen eventueel een directe verbinding te verwezenlijken zonder een pincode in te voeren.
Clip Nr. 3	6 1 3 * _ #	Bij in-bellen eventueel een directe verbinding te verwezenlijken zonder een pincode in te voeren.
Clip Nr. 4	6 1 4 * _ #	Bij in-bellen eventueel een directe verbinding te verwezenlijken zonder een pincode in te voeren.
Clip Protocol	6 1 5 * _ _ #	Dit is het protocol waar de Interface op reageert bij het in-bellen. 0 = FSK, 1 = DTMF.

Toonsignalen tijdens programmeren:

- 1 korte hoge toon = bevestiging van toetsdruk
- 2 lange hoge tonen = juiste programmering
- 1 lange lage toon = onjuiste programmering
- 2 korte hoge tonen = herstel toets (#)