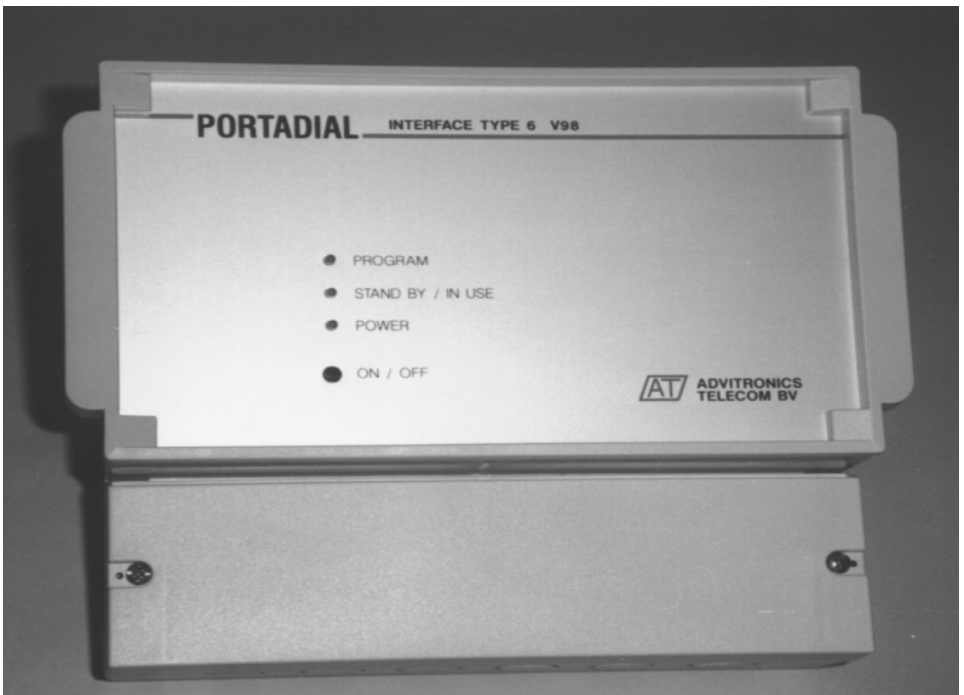


# GEBRUIKSAANWIJZING

## *PORTADIAL* *Interface Type 8A*



# Inhoudsopgave

Inhoud.....	2
Algemeen.....	3
Toepassing.....	3
Faciliteiten.....	4
Beschrijving toetsen en indicaties.....	4
Installatie van de interface.....	5
Programmeren.....	6
Verklaring nummerplan.....	7
De werking van de interface type 8 V'98.....	14
Technische specificaties.....	16
De aansluitingen.....	17
Aansluitschema <b>PORTADIAL Interface Type 8A</b> .....	18
Verkort programmeer overzicht <b>PORTADIAL Interface Type 8A</b> .....	19

# Algemeen

**PORTADIAL** deurtelefoons kunnen uitsluitend gebruikt worden in combinatie met een zgn. interface. Het type interface kiest U afhankelijk van de toepassing en het gebruik en kan per gebruiker verschillend zijn. Uitgebreide informatie over de verschillende verkrijgbare typen vindt U in de speciale brochure.

De **PORTADIAL** interface type 8A is een geheel nieuwe (microprocessor-gestuurde) vrij programmeerbare uitvoering met veel mogelijkheden en vervangt het oude model van de type 8.

## Toepassing

De **Interface Type 8A** deurtelefoon is uitermate geschikt bij gebouwen waar 1 gezamenlijke PABX is en meerdere gebruikers, zoals bedrijvenverzamelgebouwen, bejaarde woningen en verzorgingstehuizen.

De **PORTADIAL** wordt aangesloten op een analoge toestelpoort van de PABX, en maakt gebruik van de bestaande bedrading en telefoontoestellen.

De **PORTADIAL** vervangt een bellenbord met de nodige bedrading.

## Faciliteiten

- Eén deuropenercontact, 6 Amp / 220 VAC. Met instelbare tijdsduur van 0-9 seconden.
- Eenvoudige programmering met een TDK-telefoontoestel.
- Ook op afstand via de telefoon te programmeren.
- 3 digitale zelf inspreekbare tekstgevers (totaal 60 seconden) met hoge geluidskwaliteit.
- Programmeerbare pincode voor toegang na in bellen en voor het programmeren op afstand.
- Tijdsduur voor ingedrukt houden belknop voordat kiezer actief wordt is instelbaar van 0-9 seconden.
- Instelbare maximale verbindingstijd.
- Volledige detectie voor bezettoon, spraak e.d., t.b.v. automatisch kiezen.
- Op afstand in- en uitschakelbaar.
- Bij spanningsuitval blijven alle instellingen bewaard.
- UPS (optie) zodat kiezer ook zonder netvoeding kan blijven werken voor een bepaalde tijd.

## ***Beschrijving toetsen-indicaties***

Op het front van de interface zijn de volgende toetsen en indicaties aanwezig:  
(Zie hiervoor ook de afbeelding van de interface op blz. 15)

<b>PROGRAM</b>	Indicatielampje gaat aan als de interface in de programmeermode staat, en knippert als de hoorn van het programmeertoestel genomen is.
<b>STAND-BY / IN USE</b>	Indicatielampje is continu aan als de interface STAND-BY staat. Indicatielampje knippert tijdens een belprocedure.
<b>POWER</b>	Indicatielampje is continu aan als er 220 V aanwezig is.
<b>ON / OFF</b>	Drukknop om de interface STAND-BY , UIT of in de programmeermode te schakelen.

# ***Installatie van de Interface***

- 1 Schroef de twee schroeven los van de deksel van het aansluitgedeelte en verwijder de deksel. De aluminium frontplaat **NIET** verwijderen.
- 2 Monteer de interface met 3 schroeven op een geschikte plaats op ca. 1,70 meter hoogte tegen de wand in een droge ruimte en in de nabijheid van een 220V stopcontact.
- 3 Monteer nu eerst de benodigde wartels aan de onderzijde van de aansluitruimte (Er is plaats voor 6 PG11 wartels).
- 4 Sluit nu de bedrading aan in de aansluitruimte van de interface (zie ook het aansluitschema).

## **Tekst bij aansluitklemmen**

## **Omschrijving**

**LIJN**

De netlijn of toestelaansluiting (afhankelijk van de toepassing).

**PROG TST**

Een telefoon aansluiting voor het programmeertoestel.

**DP1 (A&B), LDA, LCL, GND, 12V**

Aansluiten op de uitbreidingsmodule.

**DO1**

Hierop sluit u de draden van de deuropener aan in serie met de spanning van de trafo voor de deuropener. (n.o. contact)

**DO2**

Voeding voor verlicht toetsenbord.

## **Sluit als laatste de voedingsspanning aan**

**ADAPTER**

Voeding voor verlicht toetsenbord.

Uitsluitend de meegeleverde 220 /12 / 48 VAC voedingsadapter!

- 5 Steek de voedingsadapter in het 220V stopcontact.
- 6 Nu kunt u de interface gaan programmeren.
- 7 Sluit een TDK-telefoontoestel aan op de interface. (RJ11, connector met tekst: PROG.TST)

# Programmeren

Zet m.b.v. de drukknop de interface uit (STAND-BY led uit). Druk nu de knop 2 seconden in, de PROGRAM led licht op. Neem de hoorn van de haak van het aangesloten toestel (het lampje PROGRAM gaat nu knipperen) en toets direct de code in van de functie die u wilt programmeren.

## Telefoonnummers:

1 n \* < Telefoonnummer > # Programmeren telefoonnummer.  
(n = 001 t/m 128)  
n = 000 = telefoonnummer in de nachtstand

## Basis instellingen:

2 0 \* < Deurpincode > # 4 cijferige pincode, voor openen van de deur.  
2 1 \* < Pincode > # 4 cijferige pincode.  
2 2 \* < 2 maal drukken > # 0 = 1 maal drukken, 1 = 2 maal drukken.  
2 3 \* < Direct verbinding > # 0 = Omgekeerde pincode + deurpostnummer vereist bij in-bellen.  
1 = Alleen deurpost nummer vereist bij in-bellen.  
2 4 \* < Openingstijd > # Openingstijd deurcontact. 0 tot 9 seconden.  
2 5 \* < Druktijd > # Minimale tijd dat er op de knop van de deurpost gedrukt moet worden. 0 tot 9 seconden.  
2 6 \* < Time out > # Maximale gespreksduur. 0 tot 9 minuten  
( 0 = ongelimiteerd).  
2 7 \* < Auto answer > # 1 = Automatische aanname na 10 belsignalen als interface uit staat.  
0 = niet aannemen.  
2 8 \* < aan/ uit > 1 = Via de afstandsbediening aan zetten,  
0 = uitzetten.  
2 9 \* < Deur openen > # Mogelijkheid om de deuropener te bedienen m.b.v. toetsenbord deurpost. 0 = uit, 1 = aan.  
7 0 \* < \* kiezen > # Mogelijkheid de interface in het telefoonnummer een \* te laten kiezen. 0 = uit, 1 = aan.  
7 1 \* < Belsignalen > # Aantal bellen na aanname van de lijn. Instelbaar tussen 1 en 9 belsignalen. Indien 0 ingevoerd, zal de interface de lijn niet aannemen.  
7 2 \* < Dag/Nacht > # 1 = Nachtstand.  
0 = Dagstand (standaard).

# Programmeren

## **Inspreken teksten:**

3 1 \* < Tekst 1 > #  
3 2 \* < Tekst 2 > #  
3 5 \* < Tekst 5 > #  
3 6 \* < Tekst 6 > #

Inspreken Identificatie tekst voor deurpost.  
Inspreken Instructie tekst (max 20 sec).  
Inspreken Welkomstekst naar deurpost (max. 20 sec).  
Inspreken Eindtekst naar deurpost als een verbinding niet tot stand komt (b.v. bij in bezet).

## **Uitluisteren teksten:**

4 1 \* < Tekst 1 > #  
4 2 \* < Tekst 2 > #  
4 5 \* < Tekst 5 > #  
4 6 \* < Tekst 6 > #

Uitluisteren Identificatie tekst.  
Uitluisteren Instructie-tekst.  
Uitluisteren Welkomstekst.  
Uitluisteren Eindtekst.

## **Aan / uit-zetten teksten:**

5 1 \* < tekst 1 > #  
5 2 \* < tekst 2 > #  
5 5 \* < tekst 5 > #  
5 6 \* < tekst 6 > #

0 = tekstgever 1 uit, 1 = tekstgever 1 aan.  
0 = tekstgever 2 uit, 1 = tekstgever 2 aan.  
0 = tekstgever 5 uit, 1 = tekstgever 5 aan.  
0 = tekstgever 6 uit, 1 = tekstgever 6 aan.

# Programmeren

## Uitleg programmeren telefoonnummers:

1 n \* Telefoonnummer #

### ■ n = Drukknop nummer

Op de Interface type 8 met uitbreidingsmodule kunt u maximaal 99 drukknoppen aansluiten. Per drukknoop is er dus een eigen telefoonnummer te programmeren.

N = 001 i.g.v. knop 1, n = 128 i.g.v. knop 128

N = 000: Telefoonnummer t.b.v. de nachtstand.

### ■ Kiezen na geldige kiestoon

De interface wacht op een geldige kiestoon alvorens het telefoonnummer wordt gekozen. U hoeft dus geen commando hiervoor in te programmeren.

### ■ Kiezen zonder kiestoon vooraf

Indien de interface is aangesloten op een toestelaansluiting van een PABX (bedrijfstelefooncentrale) waar na belegging van de lijn géén kiestoon door de telefooncentrale wordt gegeven, moet de interface zonder geldige kiestoon kunnen kiezen. Bijvoorbeeld om een 0 te kiezen voor het krijgen van een buitenlijn. Door na de code en \*, nogmaals een \* te toetsen, gevolgd door het telefoonnummer, zal de kiezer direct gaan kiezen.

### ■ Wachten op overige kiestonen

Indien de interface tijdens de kiesprocedure op een geldige kiestoon moet wachten, moet voor iedere kiestoonplaats een \* geprogrammeerd worden. Dus na minimaal 1 cijfer een \* programmeren is wachten op geldige kiestoon.

Bijv...: 1 n \* 0 (voor buitenlijn) \* <telefoonnummer n > #

### ■ Het kiezen naar een tone-only semafoonontvanger (alleen tooncode).

Bijvoorbeeld: (tone only) semafoonnummer 06-5212345 oproepcode 1

Toets in: 1 n \* 0652123451 #

Werking: Na een druk op de deurtelefoon kiest de interface het geprogrammeerde semafoonnummer. De bezoeker hoort door de luidspreker "semafoonaanvraag geaccepteerd". Het is verstandig om de bezoeker via de digitale tekstgever te informeren met bijvoorbeeld de tekst: "Ons bedrijf is nu gesloten. De dienstdoende servicemonteur wordt per semafoon opgeroepen. Blijft u in de buurt van de deurtelefoon, u krijgt zo spoedig mogelijk een spreekverbinding met de monteur".

## Uitleg programmering van de basis instellingen:

### Deurpincode

#### ■ Programmeren van de Deurpincode (4 cijfers).

Fabrieksinstelling: 2 0 \* 1234 #

Met deze pincode kunt u vanaf de deur de deur openen zonder een verbinding op te bouwen. U dient dan eerst een \*-toets te drukken en daarna de ingestelde pincode. Deze pincode kan maximaal uit 4 digits bestaan. U kunt ook bijvoorbeeld twee of drie cijfers programmeren.

# Programmeren

- Pincode**
- **Programmeren van de pincode (4 cijfers).**  
Fabrieksinstelling: **2 1 \* 1234 #**  
Deze pincode heeft twee functies indien u extern in belt op de interface.  
- In de normale volgorde (1234) krijgt u toegang om op afstand te programmeren.  
- Het omgekeerd intoetsen (4321) gevolgd door het deurpostnummer geeft een direct contact met de gewenste deurpost.  
De pincode dient altijd uit 4 cijfers te bestaan.  
**LET OP!**: gebruik nooit pincodes die niet omgekeerd kunnen worden bijv.. 1111, 1221 of 8118 enz.
- 2 maal drukken**
- **Eerst tekst weergeven, dan 2de keer drukken.**  
Fabrieksinstelling: **2 2 \* 0 #**  
Na een druk op de belknop hoort de bezoeker de tekst waarin tevens een instructie wordt gegeven, bijvoorbeeld als volgt: "het bedrijfspand is nu gesloten. Uitsluitend voor dringende zaken kunt u nu nogmaals op de bel drukken". Indien nu binnen 10 seconden na de tekst nogmaals op de belknop gedrukt wordt, zal de interface het geprogrammeerde telefoonnummer gaan kiezen.  
Bij programmeren **2 2 \* 0 #**, direct kiezen ingeschakeld.  
Bij programmeren **2 2 \* 1 #**, 2 maal drukken ingeschakeld.
- Direct verbinding**
- **Direct verbinding met de deurpost bij in bellen.**  
Fabrieksinstelling: **2 3 \* 0 #**  
Bij terugbellen naar de interface zal deze de lijn aannemen.  
Is er een 0 geprogrammeerd dan zal na aanname van de lijn de interface 2 pieptonen geven, ter herkenning dat men eerst een pincode moet ingeven.  
Na het invoeren van de pincode toetst u een 1 voordat er een verbinding tot stand komt met de deurtelefoon. Hierbij zal men het volgende moeten ingeven: **\* <omgekeerde pincode> # (1)**.  
Is er een 1 geprogrammeerd, dan geeft de interface 1 pieptoon ter herkenning dat er geen pincode nodig is om een verbinding te krijgen met de gewenste deurtelefoon. Men hoeft nu alleen nog maar een 1 te toetsen om een verbinding te krijgen.  
0 = Pincode vereist.  
1 = Directe verbinding met gewenste deurtelefoon, na invoer deurtelefoonnummer.

# Programmeren

- Openingstijd** ■ **Tijdsduur voor deuropener (instelbaar 0 tot 9 sec).**  
Fabrieksinstelling: 2 4 \* 6 #  
Tijdens een spreek- / luisterverbinding kan men het deuropenercontact bedienen door op de '#'-toets van het telefoontoestel te drukken. Als de interface de toets herkent, hoort u een bevestigingspiep en zal het contact, bekrachtigd worden.
- Druktijd** ■ **Minimale druktijd**  
Fabrieksinstelling: 2 5 \* 0 #  
Minimale tijd dat er op de knop van de deurpost gedrukt moet worden voordat de interface gaat kiezen.  
Deze tijd is instelbaar tussen 0 en 9 seconden.
- Gespreksduur** ■ **Maximale gespreksduur**  
Fabrieksinstelling: 2 6 \* 3 #  
Maximale verbindingduur (kies- en gesprekstijd) in minuten. Indien een 0 ingevoerd is de gespreksduur ongelimiteerd.
- Auto answer** ■ **Interface aanzetten**  
Fabrieksinstelling: 2 7 \* 0 #  
Als deze functie uit staat (2 7 \* 0 #) en de interface uit staat zal de interface na in-bellen niets doen.  
Is deze functie geactiveerd is (2 7 \* 1 #) en de interface uit staat zal deze na 10 belsignalen toch de lijn aannemen en kunt u na invoering van de pincode de interface programmeren.
- Aan / uit** ■ **Interface op afstand aan of uitzetten.**  
Fabrieksinstelling: n.v.t.  
Het op afstand uitzetten van de interface doet u door in te bellen, na beantwoording door de interface middels een lange piep, kunt u de pincode invoeren, hierna toetst u:  
2 8 \* 0 #, na beëindiging van de verbinding zet de interface zichzelf uit.  
Aanzetten van de interface doet u door in te bellen, 10 belsignalen te wachten, na piepton \* pincode # toetsen, hierna 2 8 \* 1 #.  
Hiervoor moet de functie 'auto answer', wel geactiveerd zijn.
- Deur openen** ■ **Deur openen m.b.v. toetsenbord aan of uitzetten.**  
Fabrieksinstelling: 2 9 \* 0 #  
Als deze functie aan staat en men drukt op het toetsenbord van de deurtelefoon een ster gevolgd door de eerste 2 cijfers van de pincode, dan zal het deuropenercontact bekrachtigd worden. Staat deze functie uit dan gebeurt er niets.

# Programmeren

## Belsignalen

- **Aantal belsignalen voordat de interface de lijn aanneemt.**

Fabrieksinstelling: 7 1 \* 2 #

Met deze functie kunt u instellen na hoeveel belsignalen de interface de lijn mag aannemen als er iemand naar toe belt. U kunt deze optie instellen tussen de 1 en 9 belsignalen. Indien de interface de lijn niet hoeft aan te nemen geeft u een 0 (nul) in.

## Inspreken teksten:

### Tekst 1

- **Inspreken tekst 1, max 8 seconden.**

Tekst 1 is een identificatie tekst die aan de opgebeldde persoon wordt gegeven zodat deze weet dat het gesprek van de deurpost komt.

De tekst is vrij inspreekbaar en maximaal 8 seconden lang.

### Tekst 2

- **Inspreken tekst 2, max 8 seconden.**

Wordt niet gebruikt.

### Tekst 5

- **Inspreken tekst 5, max 20 seconden.**

Tekst 5 is een welkomst / instructie tekst die na een druk op de deurpost aan de persoon bij de deurpost gegeven wordt. De tekst is vrij inspreekbaar en maximaal 20 seconden lang.

### Tekst 6

- **Inspreken tekst 6, max 8 seconden.**

Tekst 6 wordt aan de persoon aan de deur gegeven als het niet gelukt is om een verbinding tot stand te brengen. Bijvoorbeeld als er geen lijn aanwezig is, of de gebelde persoon in gesprek is.

De tekst is vrij inspreekbaar en maximaal 8 seconden lang

Voor de volgende programmeringen moet eerst de speciale (10 cijferige) technische service-pincode worden ingevoerd en kan dus alleen door de fabrikant of dealer worden ingesteld.

## 6 0 \* <keys> #

- **Aantal te kiezen cijfers.**

Fabrieksinstelling: 6 0 \* 3 #

Hier moet het aantal digits van een toestelnummer ingevuld worden.

## 6 1 \* <speech> #

- **Spraak detectie aan / uit. 0 = UIT, 1 = AAN.**

Fabrieksinstelling: 6 1 \* 1 #

Als deze functie geactiveerd is ( 6 1 \* 1 #), dan wordt er tijdens de spreek- / luisterverbinding gecontroleerd of er audio aanwezig is. Is er langer als 45 seconden geen audio gedetecteerd dan wordt de verbinding beëindigd.

Staat de functie uit ( 6 1 \* 0 #), dan wordt deze controle niet uitgevoerd.

- 6 2 \* <busy> #** ■ **Bezettoon detectie aan/uit. 0 = UIT, 1 = AAN.**  
 Fabrieksinstelling: 6 2 \* 1 #  
 Naast de bezettoondetectie heeft de interface nog een aantal andere detectiemogelijkheden om de status van een verbinding te kunnen vaststellen. Bij gebruik op directe PTT-lijnen met polariteitswisseling kan de bezettoondetectie eventueel uitgeschakeld worden.
- 6 3 \* <kiestoontoon> #** ■ **Kiestoon detectie aan/uit. 0 = UIT, 1 = AAN.**  
 Fabrieksinstelling: 6 3 \* 0 #  
 Op sommige telefooncentrales krijgt men na een telefoongesprek beëindigd te hebben in plaats van een bezettoon een kiestoon te horen. Als dit het geval is, dient de kiestoon detectie aan gezet te worden/ ( 6 3 \* 1 #
- 6 4 \* <cpc> #** ■ **C.P.C. detectie aan/uit. 0 = UIT, 1 = AAN.**  
 Fabrieksinstelling 6 4 \* 0 #  
 C.P.C. is een detectiefunctie om het einde van een gesprek te kunnen meten, deze methode heeft bij gebruik in Nederland geen functie en staat dus standaard UIT.
- 6 5 \* <asn> #** ■ **ASN versie aan/uit. 0 = UIT, 1 = AAN.**  
 Fabrieksinstelling: 6 5 \* 0  
 Direct doorschakelen van een gesprek. Als deze functie geactiveerd is, dan zal na het kiezen de verbinding direct transparant worden. Dit wil zeggen dat de opgebeldde persoon geen herkenning (pieptoon of tekst) krijgt van de interface.
- 6 7 \* <akt> #** ■ **AKT functie (aan-klop-toon functie)**  
**Versie instellen. 0 = functie uit.**  
**1 t/m 9, \* en # programmeerbaar.**  
 Fabrieksinstelling: 6 7 \* 0 #
- 6 8 \* <Check DO3> #** ■ **Check DO3 versie aan/uit. 0 = UIT, 1 = AAN.**  
 Fabrieksinstelling: 6 8 \* 0  
 Als u deze optie aanzet kunt u relais 3 continue laten activeren totdat u het relais weer uitschakeld.  
 0 = optie uit, 1 = optie aan.  
 Het relais is in te schakelen door tijdens de spreek- luisterverbinding een 5 in te toetsen. Het relais is uit te schakelen door een 6 te toetsen. Door het toetsen van een 3 kunt u de status van het relais controleren

# Werking van de Interface

## 128 knoppen versie.

Onder elke drukknop is een nummer geprogrammeerd wat gekozen wordt na een druk op de knop. Na het drukken op één van deze knoppen zal er een tekst naar de deurtelefoon worden gegeven (tekst 5) dat er een verbinding wordt opgebouwd. Wordt de oproep beantwoord, dan zal de identificatie tekst (tekst 1) worden gegeven naar het opgeroepen nummer, zodat men weet dat het een oproep is van de deurtelefoon. Wordt het gesprek niet beantwoord, dan zal de eindtekst (tekst 6) naar de deurtelefoon worden gegeven om te laten weten dat de oproep niet is gelukt en dat men het nog een keer moet proberen. Indien de interface in de nachtstand staat wordt telefoonnummer 000 gekozen.

## AKT functie.

Met deze functie kan men instellen dat de interface een extra DTMF-toon meestuurt, nadat het geprogrammeerde (getoetste) nummer gekozen is. Deze DTMF-toon dient om de centrale een aan-klop-toon te laten geven, indien het gekozen toestelnummer in-gesprek is. Door een "0" in te vullen staat deze functie uit en zal er geen extra DTMF-toon meegezonden worden.

## KIESPROCEDURE

Bij druk op de drukknop:

De bezoeker meldt zich door op de belknop van de **PORTADIAL** deurtelefoon te drukken. De bezoeker krijgt de welkomsttekst te horen (indien ingesteld).

De interface kiest gelijktijdig het voorgeprogrammeerde telefoonnummer. Nadat de interface het nummer gekozen heeft, krijgt de bezoeker een overgangstoon te horen. Als de gebelde de oproep beantwoord krijgt deze, afhankelijk van de instellingen, een pieptoon of een tekstmelding te horen zodat deze weet dat het hier om een

deurtelefoon gesprek gaat. Na deze herkenning is er een spreek-luisterverbinding.

Tijdens de verbinding kan de gebelde persoon de deuropener activeren door op de #-toets te drukken.

## IN BELLEN OP DE INTERFACE

U kunt in bellen op de interface, waarbij de lijn automatisch door de interface zal worden beantwoord.

Na 2 bellen wordt de lijn aangenomen, er zijn nu 3 mogelijkheden:

- Indien u de pincode in normale volgorde intoetst, bijv. \* 1234 #, komt u in de programmeermodus.
- Als de instelling 'direct verbinding' aan staat zal de interface de oproep beantwoorden met 1 lange pieptoon. U kunt nu direct een 1 toetsen.
- Als de instelling 'direct verbinding' uit staat zal de interface de oproep beantwoorden met 2 pieptonen. U dient nu eerst \* <omgekeerde pincode> # te toetsen en hierna een 1.

## DEUR OP AFSTAND OPENEN

Tijdens de spreek- / luisterverbinding kan met behulp van de #- toets van de telefoon de deuropener geactiveerd worden. De deuropenertijd is programmeerbaar bij code **2 4 \* <tijd> #**, en is instelbaar tussen 0 en 9 seconden.

## DEUR LOKAAL OPENEN

Door op het toetsenbord van de deurpost een ster gevolgd door de eerste 2 cijfers van de pincode te toetsen, zal het deuropenercontact bekrachtigd worden. Mits deze functie geactiveerd is.

## DIRECT VERBREKEN VAN DE VERBINDING

Naast de standaard verbreek-methoden kan de verbinding ook direct verbroken worden door op de “\*”-toets te drukken na een gesprek.

## GEBRUIK VAN DE PINCODE

- De pincode is altijd 4 cijferig en kan met iedere TDK-telefoon (tonen-telefoon) worden ingevoerd.
- Bij bediening op afstand wordt na 2 x de verkeerde pincode, de verbinding direct verbroken.
- Bij lokale programmering is geen pincode vereist.
- Bij programmeren op afstand moet bij het intoetsen van de toegangspincode **altijd een \*** ingegeven worden.

## TOONSIGNALLEN TIJDENS PROGRAMMEREN:

- 1 korte hoge toon = bevestiging van toetsdruk
- 2 lange hoge tonen = juiste programmering
- 1 lange lage toon = onjuiste programmering
- 2 korte hoge tonen = herstel toets ( #)

## ***Technische Specificaties***

- Te gebruiken in combinatie met de **PORTADIAL 1** deurtelefoon en het aantal drukknoppen dat benodigd is tot maximaal 128.
- 128 telefoonnummergeheugen voor 16 cijfers en tekens max.
- Programmeerbaar via een TDK-telefoon of op afstand via de telefoonlijn.
- Kiezen alleen in TDK-mode (toon kiezen).
- Detectie voor kiestoon, bezettoon, polariteitswisseling, c.p.c., oproepsignaal en TDK.
- Wachten op kiestoon maximaal 10 seconden.
- Wachten op kiestoon na 10 cijfers of meer, 45 seconden (semadigit-protocol).
- Bij spanningsuitval blijven alle instellingen gedurende ca. 5 jaar in het geheugen.
- Instelbare maximale verbindingstijd 1 tot 9 minuten.
- Instelbare tijd voor deuropenercontact 0-9 seconden.
- Digitale spraakmodule met geheugen 60 seconden spraak.
- Voeding d.m.v. AC adapter 220V 50Hz / 12 VAC / 47 VAC
- Maximale afmetingen: B=228 x H=185 x D=90 mm.
- Fabrieksgarantie: 2 jaar.

## ***De Aansluitingen***

Aansluitingen van links naar rechts (zie afbeelding op pagina 15):

- ADAPTER** :Aansluiting voor de meegeleverde 12 / 48 Volt AC adapter.
- PROG.TST** :Aansluitconnector voor programmeertoestel (TDK).
- DP1 (A&B), LDA,  
LCL, GND, 12V** :Aansluiting deurtelefoon (LET OP: maximaal 5 meter).
- LIJN** :Aansluiting voor telefoonlijn of een interne toestelaansluiting.
- DP1** :Deuropener contact , maakcontact.
- DP2** :Aansluiting voor verlichting toetsenbord (optie).

# Aansluitschema

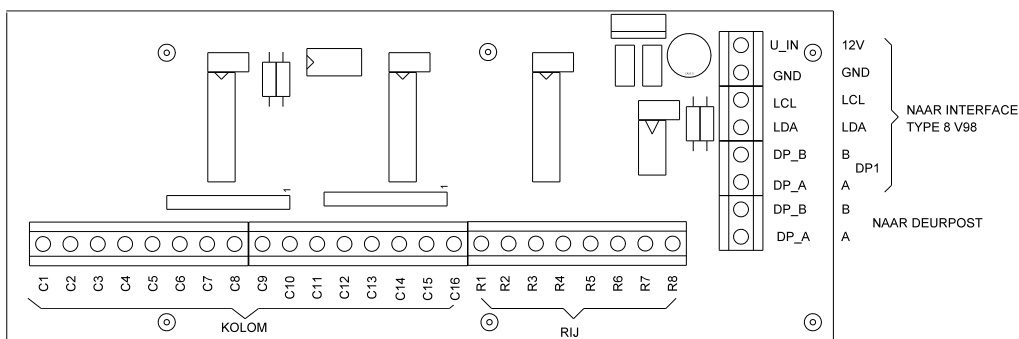
De AB van de deurtelefoon dient op de AB van de uitbreidingsmodule aangesloten te worden.

Op de interface type 8 dienen de 6 aansluitingen met: A+B(DP1), LDA, LCL, GND en 12V aangesloten te worden op de uitbreidingsmodule waar alle drukknoppen op worden afgemonteerd.

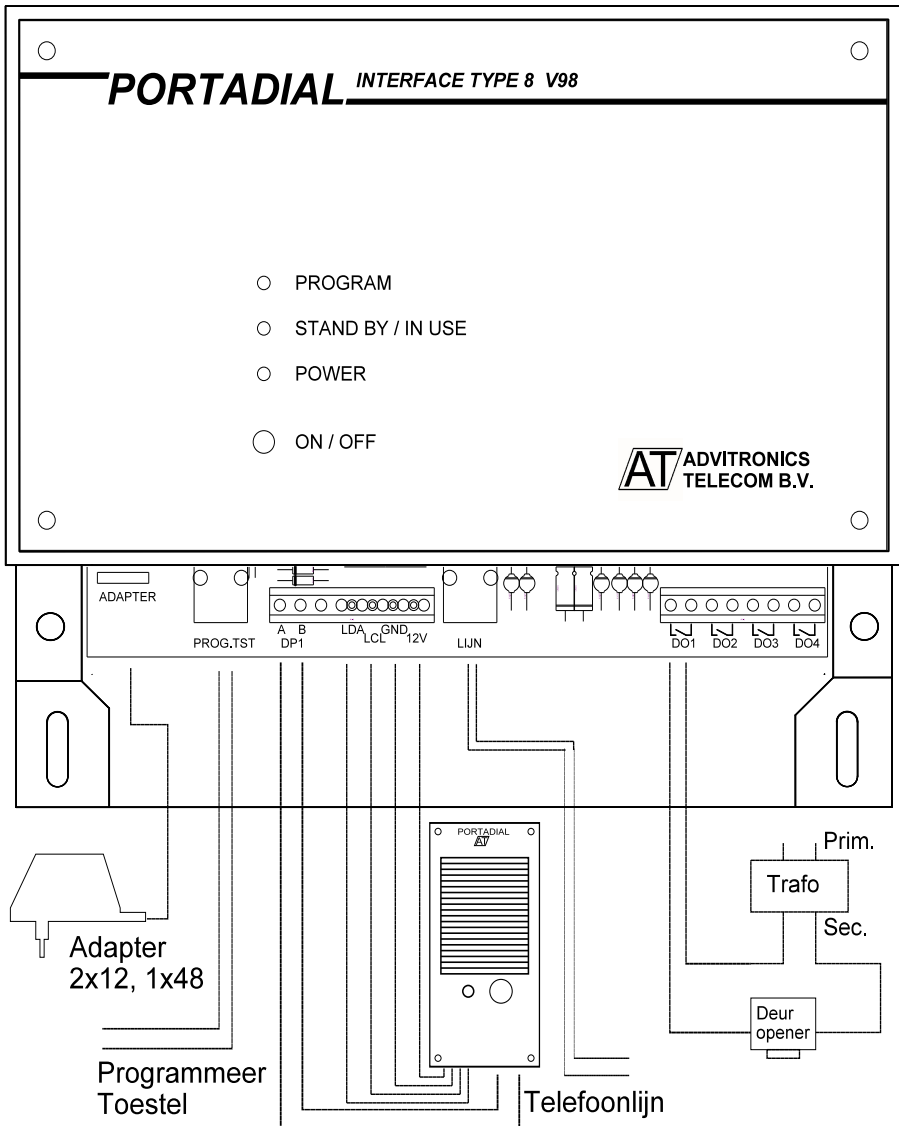
LET OP: De uitbreidingsmodule mag maximaal 1 meter van de Interface type 8 verwijderd zijn.

De drukknoppen worden door middel van een matrix aangesloten. Deze matrix werkt met een aantal kolommen en een aantal rijen. Dient u bijvoorbeeld knop 19 aan te sluiten van dient deze op R2 en C3 een verbinding te maken.

	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	C10	C11	C12	C13	C14	C15	C16
R1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
R2	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
R3	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
R4	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64
R5	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
R6	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96
R7	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112
R8	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128



Onderstaand is het aansluitschema weergegeven.





### Basis instellingen:

Deurpincode	<b>2 0 *           #</b>	Maximaal 4 cijfers.
Pincode	<b>2 1 *           #</b>	4 cijfers.
2 maal drukken	<b>2 2 *     #</b>	0 = 1 maal, 1 = 2 maal.
Direct verbinding	<b>2 3 *     #</b>	0 = pincode vereist, 1 = direct.
Deur openingstijd	<b>2 4 *     #</b>	0 - 9 seconden.
Minimale druktijd	<b>2 5 *     #</b>	0 - 9 seconden.
Time out	<b>2 6 *     #</b>	0 - 9 minuten ( 0 = ongelimiteerd)
Auto answer	<b>2 7 *     #</b>	0 = niet, 1 = wel automatische aanname
Aan / uit	<b>2 8 *     #</b>	0 = uit, 1 = aan
Deur-openen	<b>2 9 *     #</b>	0 = uit, 1 = aan
* kiezen	<b>7 0 *     #</b>	0 = uit, 1 = aan
Aantal bellen	<b>7 1 *     #</b>	1 - 9 belsignalen, 0 = aanname uit.
Dag/Nacht stand	<b>7 0 *     #</b>	0 = uit, 1 = aan

### Teksten inspreken en uitluisteren:

Inspreken tekst 1:	<b>3 1 * &lt; tekst &gt; #</b>	Max. 8 seconden.
Inspreken tekst 2:	<b>3 2 * &lt; tekst &gt; #</b>	Max. 20 seconden.
Inspreken tekst 5:	<b>3 5 * &lt; tekst &gt; #</b>	Max. 20 seconden.
Inspreken tekst 6:	<b>3 6 * &lt; tekst &gt; #</b>	Max. 8 seconden.
Uitluisteren tekst:	<b>4 &lt;tekstnummer&gt; *</b>	

### Aan/uit schakelen teksten:

Identificatietekst deurpost:	<b>5 1 *     #</b>	0 = uit, 1 = aan.
Instructie tekst:	<b>5 2 *     #</b>	0 = uit, 1 = aan.
Algemene welkomstekst:	<b>5 5 *     #</b>	0 = uit, 1 = aan.
Algemene eindtekst:	<b>5 6 *     #</b>	0 = uit, 1 = aan.